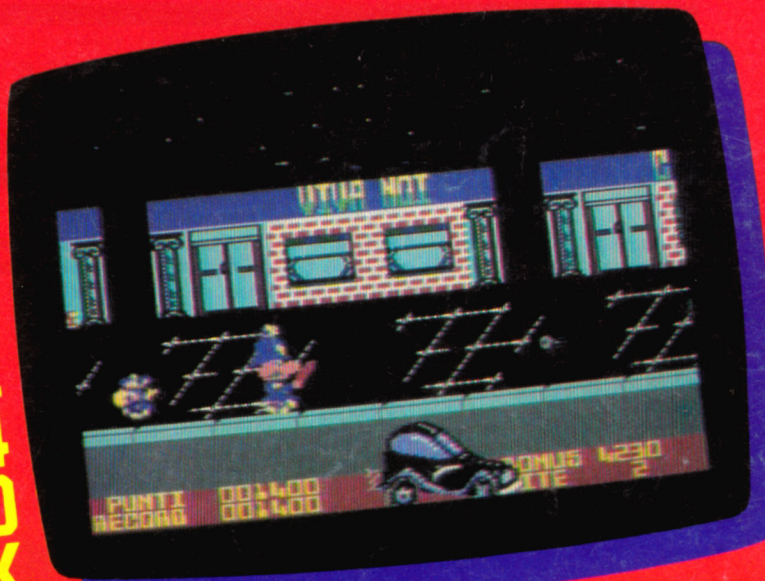


# SPECIAL PLAYGAMES

**10**  
NUOVISSIMI  
GIOCHI CHE  
GIRANO SUL  
CBM64  
E SULLO  
SPECTRUM 48K



**32 PAGINE  
TUTTE A COLORI**  
**UNA CASSETTA CON  
10 VIDEOGIOCHI**

# SE NON HAI TUTTI I NUMERI SCRIVICI TE LI MANDEREMO!!!

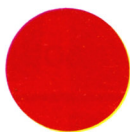
I numeri arretrati di **PLAYGAMES** e **SPECIAL PLAYGAMES** o anche altre copie supplementari che il lettore non trovasse nella sua edicola possono essere richiesti direttamente alla Edizione Società Edizioni Internazionali, Via Ausonio, 26 - 20123 Milano allegando un vaglia postale o un assegno di lire 12.000.

**ASSUMIAMO COLLABORATORI**  
**SCRIVETECCI !!**

Dir. Resp. Elio Fantini  
Edizione Società Edizioni Internazionali - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano  
Registr. presso il Trib. di Milano - Sped. in abb. post. gr. III/70  
Distribuzione MEPE - Via G. Carcano, 32 - Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

# UNA SORPRESA

Le sorprese per chi legge la nostra rivista sono all'ordine del giorno. Ma quella di questo mese ha qualcosa di più di una semplice novità. Infatti grazie ad un gemellaggio con Program e Specialprogram (di cui vedete ogni tanto la pubblicità sulla rivista) siamo in grado di offrire anche ai nostri lettori la possibilità di iscriversi al nascente PROGRAM CLUB, un'iniziativa carica di piacevoli novità per chi vorrà aderirvi al più presto. Per sapere qualcosa di più dell'avvenimento vi rimandiamo alle pagine interne e alla compilazione dell'apposito tagliando. In questo numero abbiamo anche inserito un succinto esame di tutto ciò che può fare un Apple//C, il simpaticissimo computer della Casa della Mela che così tanto successo ha avuto. Buon divertimento!



## PER CHI HA UN COMMODORE

Se qualche possessore di un computer Commodore ha qualche problema di caricamento non deve disperarsi. È probabilmente arrivato il momento di provare a pulire la puleggia in gomma e la testina del registratore con alcool e Cotton Fioc. Se i problemi del caricamento permangono allora occorre provvedere alla regolazione dell'azimuth del registratore agendo sulla vite di regolazione.

## PER CHI HA UNO SPECTRUM

Su questo computer i problemi di caricamento sono inferiori se non nulli. Lo Spectrum presenta il vantaggio di mostrare sul video le famose righe colorate che avvertono del caricamento o meno del programma. In caso di mancato caricamento bisogna riprovare un paio di volte e poi agire sull'azimuth del registratore agendo sulla vite di regolazione. Tutti i giochi presentati sono comunque adatti a qualsiasi tipo di Spectrum.

# IN QUESTO NUMERO

- 3** Una sorpresa per i nostri lettori

---

- 5** Il sommario di tutto ciò che gira sulla cassetta

---

- 6** Bersagli: le papere mangiano anche i proiettili

---

- 7** Shopping: come raccogliere gli oggetti nello spazio

---

- 8** Ueeh!: la vita di un uomo fino alla naja

---

- 9** Stellar Attack: gli schermi non ci riparano

---

- 10** Wizard: il mago ha una pozione magica...

---

- 11** Earth Defence: la città è sotto attacco atomico

---

- 12** Odixeux: un eroe dell'antichità nello spazio

---

- 13** Showdown: gli scontri tolgono energia

---

- 14** Bronx: il mestieraccio del sergente di polizia

---

- 15** Space Fighter: bombardiere atomico senza munizioni

---

- 18** La classifica dei Top 30

---

- 20** Nasce PROGRAM CLUB

---

- 22** Apple//C per servirvi

---

- 27** La bottega del chip

# SULLA CASSETTA



**CBM 64 LATO A**



**SPECTRUM LATO B**

**1**  
**BERSAGLI**  
Occhio  
alle papere



**1**  
**SHOPPING**  
Le presse  
uccidono



**2**  
**UEEH!**  
Così vive  
un uomo!



**2**  
**STELLAR  
ATTACK**  
Una guerra  
in 3 dimensioni



**3**  
**WIZARD**  
La pozione  
magica



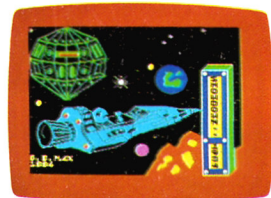
**3**  
**EARTH  
DEFENCE**  
Cieli  
infuocati



**4**  
**ODIXEUX**  
Alla ricerca  
della quiete



**4**  
**SHOWDOWN**  
Un aeromobile  
nel labirinto



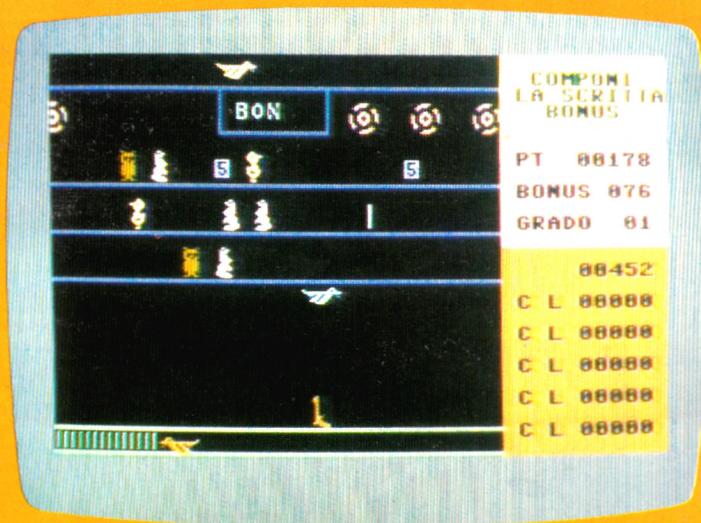
**5**  
**BRONX**  
Il sergente  
di ferro



**5**  
**SPACE FIGHTER**  
Blocchi  
da spostare



# BERSAGLI



**CBM 64**

## CHE GIOCO E'

Occhio alle papere e mira precisa. Con una formidabile pistola devi colpire tutti i bersagli mobili stando ben attento a non farti mangiare i proiettili da quelle stizzose papere che scendono in planata. Colpendo anche in ordine le lettere del Bonus avrai un premio.

## TASTI



### PORTA 2

F7	gioca
2	destra
CTRL	sinistra
SPAZIO	fuoco

# SHOPPING



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

Il gioco è di quelli di movimento. Il nostro omino se ne va per lo schermo cercando di raccogliere oggetti lungo tutti gli schermi successivi. Solo "ripulendo" uno schermo può arrivare a quello seguente. Il brutto è che le presse che lo vogliono schiacciare sono sempre più numerose.

## TASTI

**KEMPSTON**



Z  
X

sinistra  
destra

# UEEH!



**CBM 64**

## CHE GIOCO E'

La nascita di un uomo e la sua vita sono raffigurati in questo simpaticissimo gioco in cui all'inizio si devono abbattere i vasini da notte senza farsi sporcare dalla... poi occorre raggiungere la culla per calmare il piccolo e così via sino alla visita di naja e alla siringa gigante.

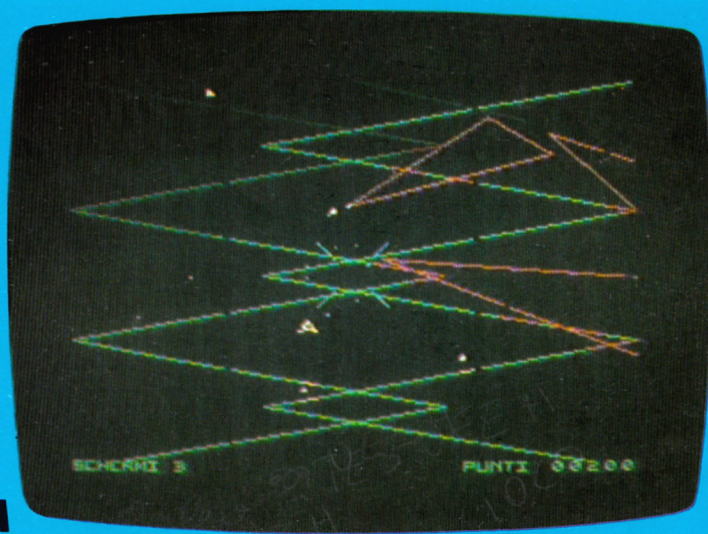
# TASTI



**PORTA 1**



# STELLAR ATTACK



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

Alla guida di una velocissima astronave devi cercare di sopravvivere. Sì, perchè la tua macchina spaziale ha pochi schermi di riparo dai meteoriti e dalle navi spaziali che man mano ti vengono incontro in tre dimensioni dando alla tua spedizione il sapore del rischio e della morte.

## TASTI

**KEMPSTON-FULLER-SINCLAIR**

<b>3</b>	musica si/no
<b>da A a G</b>	basso
<b>da Q a T</b>	alto
<b>da CAPS a BREAK</b>	fuoco
<b>da Y a P</b>	destra
<b>da H a ENTER</b>	sinistra
<b>1</b>	pausa

# WIZARD



**CBM 64**

## CHE GIOCO E'

Una pozione magica si compone di molti ingredienti. Il mago deve cercare di buttarli tutti nel pentolone facendo nel contempo attenzione affinché i demoni non lo uccidano. Può difendersi con la pistola magica ma per completare la pozione tre vite sono obiettivamente molte poche.

## TASTI



**PORTA 2**

# EARTH DEFENCE



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

I cieli delle nostre città sono solcati da sinistri raggi. Sono i radar fotonici alla ricerca dei missili avversari che ci sono stati annunciati in arrivo sulle nostre teste. Abbiamo a disposizione la contraerea per distruggere i Mix e gli aerei che ci possono dare la distruzione.

## TASTI



**KEMPSTON**

5	sinistra
6	basso
7	alto
8	destra

# ODIXEUX



**CBM 64**

## CHE GIOCO E'

Quattro vite a disposizione di Odixeux per ritrovare la via di casa peregrinando da un pianeta all'altro alla perenne ricerca di un po' di quiete. Balzi iperspaziali lo portano a rischiare la vita nel sistema solare alla guida di una potente nave spaziale.

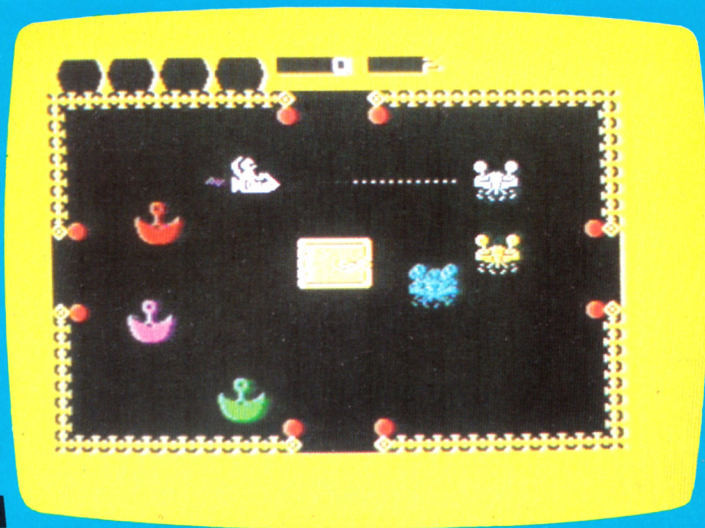
## TASTI



**PORTA 1**

<b>F1</b>	_____	parte
<b>F5</b>	_____	uno/due giocatori

# SHOWDOWN



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

Un aeromobile vaga nell'iperspazio. Si infila dentro un pianeta a forma di labirinto e conosce tutte le insidie dei Maze. Per cercare di ritrovare la via d'uscita deve recuperare i vari oggetti sparsi per il labirinto non urtando ciò che vaga. Perderebbe energia.

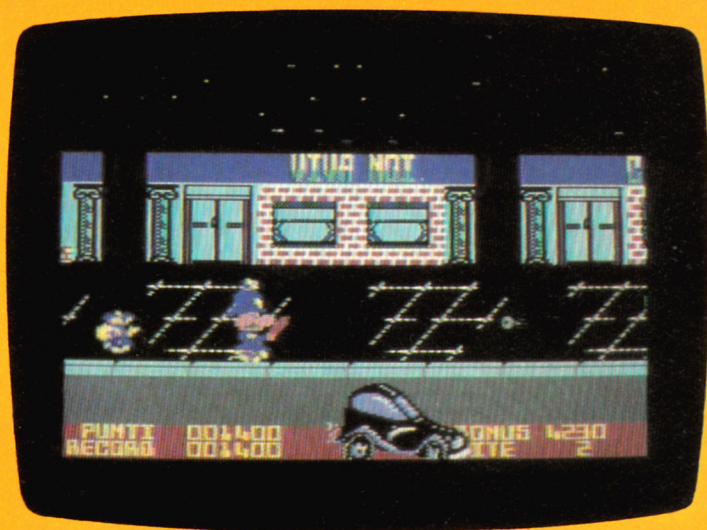
## TASTI



### KEMPSTON-SINCLAIR

<b>P</b>	pausa
<b>O</b>	fuoco
<b>A</b>	alto
<b>J</b>	sinistra
<b>Z</b>	basso
<b>K</b>	destra
<b>G</b>	gioca
<b>CAPS + SPACE</b>	stop

# BRONX



**CBM 64**

## CHE GIOCO E'

La vita di un sergente di polizia è difficilissima nel malfamato quartiere newyorchese del Bronx. Deve stare ben attento a colpire gli spericolati ciclisti con il suo manganello, a difendersi dalle bombe e dai ladri che dovrà chiudere nel cellulare, bloccando la refurtiva.

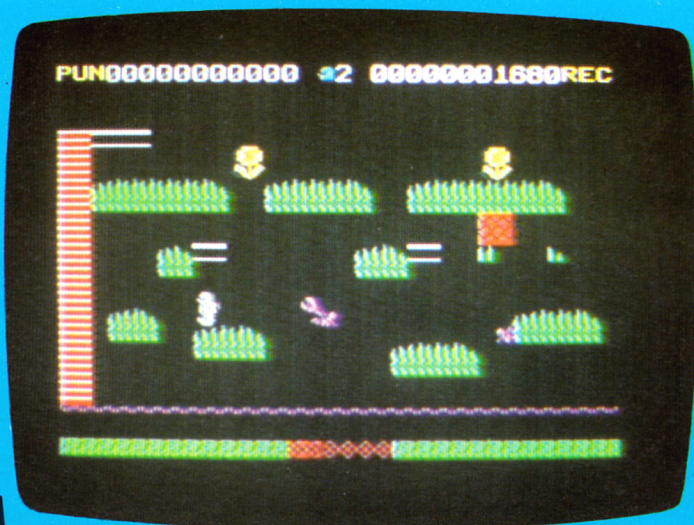
## TASTI



### PORTA 1

1	alto
←	basso
<b>CTRL</b>	sinistra
2	destra
<b>SPAZIO</b>	lancia e salta
<b>F1</b>	pausa

# SPACE FIGHTER



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

Il bombardiere atomico ha terminato il carburante nell'iperspazio. Dovendo obbedire alla propria missione può distruggere il nemico in una sola maniera: schiacciandolo con i blocchi di energia che trova nel mondo fantastico in cui passa. Appoggiandosi a questi blocchi li fa precipitare a terra.

## TASTI

**KEMPSTON**



Z	sinistra
X	destra
ENTER	bombe

# COMPUTERMANIACI CHE AVETE ACQUISTATO SPECIAL PLAYGAMES

RICORDATEVI  
CHE OGNI MESE  
È IN EDICOLA

**PROGRAM**

L'UNICA RIVISTA ITALIANA A TRENTADUE PAGINE  
CHE GIRA SUI VOSTRI COMPUTER

SONO 32 PAGINE DI GIOCHI, UTILITY, CONSIGLI,  
PIÙ I LISTATI DI ALCUNI DEI GIOCHI  
PIÙ BELLI PER LO **SPECTRUM** E IL **VIC 20**

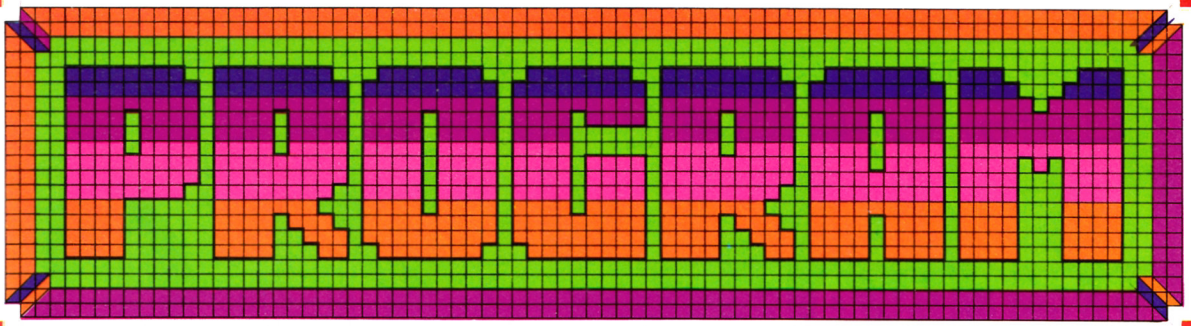
NON POTETE ASSOLUTAMENTE  
DIMENTICARVI DELL'APPUNTAMENTO  
MENSILE CON

**PROGRAM**

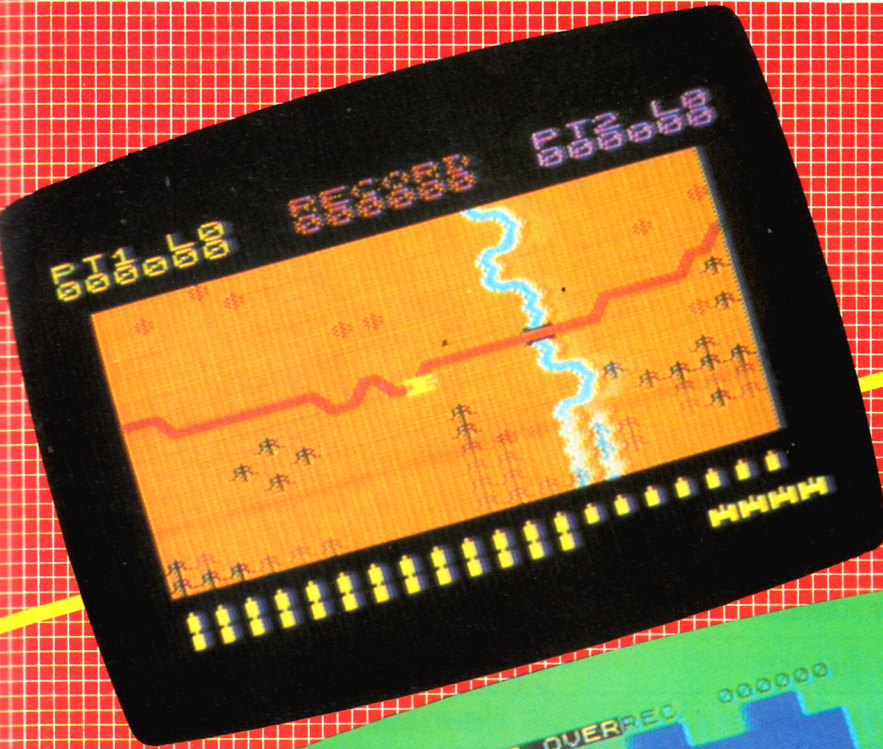
È IN EDICOLA IL N.10



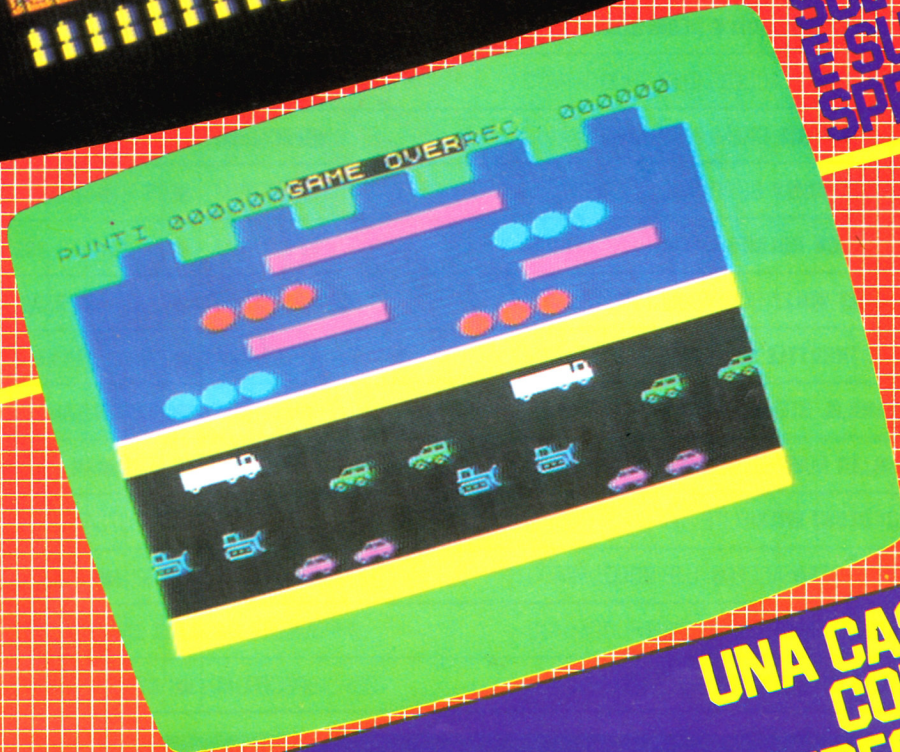




**32 PAGINE  
A COLORI**



**LA PRIMA  
RIVISTA  
CHE "GIRA"  
SUL VIC 20  
E SULLO  
SPECTRUM**



**UNA CASSETTA  
CON 10  
VIDEOGIOCHI**

# SOFTWARE

# TOP 30

	Titolo	Software house	Computer	(Altri computer)								
				SPECTRUM	VIC 20	COMMODORE 64	ELECTRON	ATARI	DRAGON	ORIC	BBC	
1	<b>DALEY THOMPSON'S DECATHLON</b>	OCEAN	SPECTRUM	●		●						
2	<b>ELITE</b>	ACORNSOFT	BBC									●
3	<b>DALEY THOMPSON'S DECATHLON</b>	OCEAN	COMMODORE 64	●		●						
4	<b>BEACH-HEAD</b>	ACCESS/U.S. GOLD	SPECTRUM	●		●						
5	<b>MONTY MOLE</b>	GREMLIN GRAPHICS	SPECTRUM	●		●						
6	<b>JET SET WILLY</b>	SOFTWARE PROJECTS	SPECTRUM	●		●						
7	<b>SHERLOCK HOLMES</b>	MELBOURNE HOUSE	SPECTRUM	●								
8	<b>JET SET WILLY</b>	SOFTWARE PROJECTS	COMMODORE 64	●		●						
9	<b>FULL THROTTLE</b>	MICROMEGA	SPECTRUM	●								
10	<b>FRANK.N. STEIN</b>	P.S.S.	SPECTRUM	●								
11	<b>CHILLER</b>	MASTERTRONIC	COMMODORE 64			●						
12	<b>KOKOTONI WILF</b>	ELITE	SPECTRUM	●								
13	<b>BEACH-HEAD</b>	ACCESS/U.S. GOLD	COMMODORE 64	●		●						
14	<b>DARK STAR</b>	DESIGN DESIGN	SPECTRUM	●								
15	<b>LORDS OF MIDNIGHT</b>	BEYOND	SPECTRUM	●								

# DALEY THOMPSON'S DECATHLON OCEAN

**ELITE  
ACORNSOFT**

1

**DALEY THOMPSON'S  
DECATHLON  
OCEAN**

2

3

	Titolo	Software house	Computer	(Altri computer)								
				SPECTRUM	VIC 20	COMMODORE 64	ELECTRON	ATARI	DRAGON	ORIC	BBC	
16	<b>SABRE WOLF</b> ULTIMATE		SPECTRUM	●								
17	<b>HUNTERKILLER</b> PROTEK		SPECTRUM	●								
18	<b>TORNADO LOW LEVEL</b> VORTEX		SPECTRUM	●								
19	<b>ZAXXON</b> ACCESS/U.S. GOLD		COMMODORE 64			●						
20	<b>DEATH STAR</b> INTERCEPTOR SYSTEM 3		COMMODORE 64			●						
21	<b>QUO VADIS</b> THE EDGE		COMMODORE 64			●						
22	<b>CHES</b> PSION		SPECTRUM	●								
23	<b>DANGER MOUSE</b> CREATIVE SPARKS		SPECTRUM	●								
24	<b>CHEQUERED FLAG</b> PSION		SPECTRUM	●								
25	<b>ALCATRAZ HARRY</b> MASTERTRONIC		SPECTRUM	●								
26	<b>FALCON PATROL II</b> VIRGIN		COMMODORE 64			●						
27	<b>HECTIC</b> MASTERTRONIC		VIC 20		●							
28	<b>MONTY MOLE</b> GREMLIN GRAPHICS		COMMODORE 64	●		●						
29	<b>INTERNATIONAL SOCCER</b> COMMODORE		COMMODORE 64			●						
30	<b>ARABIAN NIGHTS</b> INTERCEPTOR MICROS		COMMODORE 64			●						

# NASCE PROGRAM CLUB

Come molti di Voi lettori avranno notato le nostre due riviste Playgames e Specialplaygames hanno due "cugine": Program e Specialprogram. Si tratta di due riviste di un'altra Casa editrice che trattano però dello stesso genere di argomenti anche se con un tono leggermente più "serioso" del nostro. Ebbene, queste due riviste hanno lanciato questo mese un proprio Club, chiamato appunto PROGRAM CLUB, dedicato ai possessori di Spectrum, Vic 20 e Commodore 64. Poichè i rapporti tra la nostra redazione e la loro sono molto buoni ci hanno chiesto se vogliamo estendere anche ai lettori di Playgames e Specialplaygames la possibilità di fondare e gestire questi PROGRAM CLUB che, Vi assicuriamo, sono un vero pozzo di piacevoli sorprese. Per cominciare, chi è intenzionato a fondare un PROGRAM CLUB (completamente gratuito) può compilare il tagliando. Sui prossimi numeri della rivista signaleremo il suo avviso in modo da dar la possibilità agli altri lettori di contattare il **MANAGER CLUB!!!**

A chi ci invierà il tagliando inserito nella pagina a fianco la redazione di Playgames al più presto recapiterà un adesivo, il diploma di fondatore del PROGRAM CLUB e in seguito anche tutti quei documenti di affiliazione dei nuovi soci, proposte e novità per la gestione del club.

**Iscrivetevi gente, iscrivetevi!!!**

# PLAYGAMES

# SPECIAL PLAYGAMES

Tagliando da compilare e spedire in busta  
alla redazione di Playgames e Special  
Playgames presso Società Edizioni  
Internazionali, Via Ausonio 26 - 20123 Milano

Il sottoscritto \_\_\_\_\_

di anni \_\_\_\_\_ abitante a \_\_\_\_\_ prov. \_\_\_\_\_

in via \_\_\_\_\_ telefono 0\_\_ / \_\_\_\_\_

vuole fondare un PROGRAM CLUB dedicato al seguente computer

Resto in attesa del vostro diploma e del materiale di lavoro per la gestione del mio club.

Firma \_\_\_\_\_

# PER SERVIRVI

# APPLE//C

“Compatto è bello” hanno detto gli esperti di home computer presentando tutta una serie di elaboratori che fanno delle ridotte dimensioni e della compattezza un enorme vantaggio.

In questo numero vogliamo parlarvi del personal dell'Apple, un gioiello che pesa soltanto 3 kg e mezzo.

Denominato Apple//c (“c” significa 'compatto'), il nuovo personal è un computer miniaturizzato, trasportabile che fa parte della linea Apple//\_ l'Apple//c è compatibile praticamente con tutto il software esistente per l'Apple// (migliaia di programmi) e dispone di 128 Kbyte di memoria, il che lo rende particolarmente adatto per un gran numero di applicazioni professionali come il word processing, la pianificazione finanziaria e l'archiviazione e gestione dati. Questo nuovo personal d'altra parte trova un suo vasto campo di applicazione in ambito didattico e in casa.

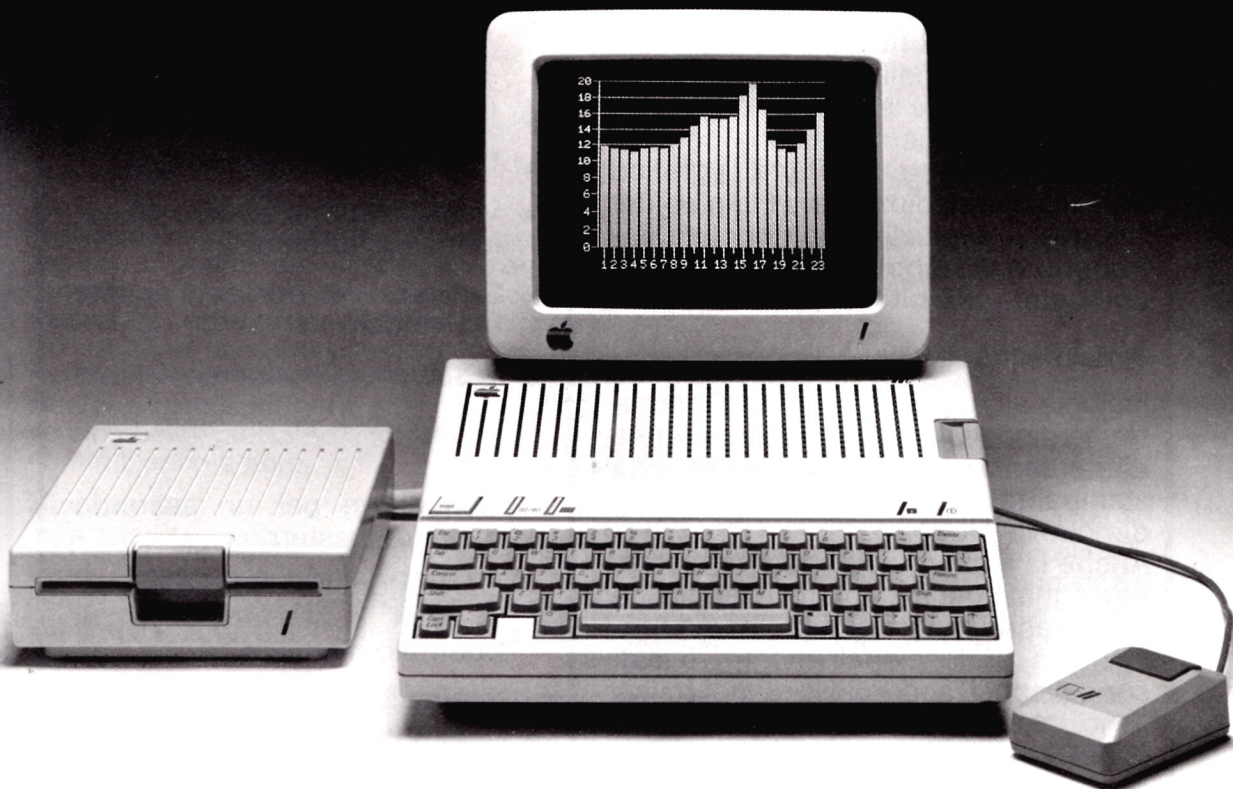
il nuovo Apple//c, compatto e trasportabile dato il peso e le dimensioni ridotte, e complementare all'Apple//e, che da oggi può essere dotato di me-

moria di massa a disco rigido, grazie al nuovo sistema operativo PRODOS.

L'Apple//c comprende:

- L'unità Apple//c con tastiera italiana, 128 Kbyte RAM, disk drive incorporato, 2 interfacce seriali, interfaccia mouse, uscita monitor e NTSC
- Un corso per l'apprendimento all'uso, in italiano, composto da sei dischetti ed un manuale
- Cavo di alimentazione
- Guida al sistema
- Dischetto con programmi di utilità e manuale in italiano

“In un insieme di piccole dimensioni vi è tutto quanto occorre per fare del vero personal computing” ha detto Jhon Sculley, presidente della Apple Com-



puter. “Con questa nuova formula l’utente non ha altro da fare che collegare il computer e cominciare ad usarlo. La miniaturizzazione della architettura dell’Apple//c ha dato come risultato un personal computer professionale che può essere portato facilmente da un posto all’altro”.

### **Facile da usare**

Grazie ai tre chiari manuali di cui è dotato, il nuovo Apple//c è facilissimo da installare e da usare immediatamente: “Installa il tuo Apple//c” insegna a collegare il sistema; “Apple presenta Apple//c” è una guida interattiva che comprende un manuale e sei dischetti-programma in italiano. Questi dischetti sono “Una introduzione”; “Ap-

ple per giocare”; “Apple in ufficio”; “I segreti di Apple//c”; “Sperimentiamo il Logo”; “Conoscere il Basic”. Ai nuovi utenti viene data così la possibilità di prendere confidenza con le più importanti applicazioni del personal computer. Il terzo manuale “Utilities di sistema”, fornito con il relativo dischetto software, spiega le diverse funzioni del sistema operativo come la copia dei programmi, il trasferimento o la cancellazione dei file sul disco.

Sul retro dell’Apple//c vi sono diversi connettori che permettono di collegare tutte le periferiche necessarie senza bisogno di aggiungere alcuna scheda di espansione. Ciascun connettore è identificato da un simbolo grafico di immediata comprensione che elimina ogni possibilità di dubbio e rende faci-

lissimo qualsiasi collegamento. Il nuovo Apple//c viene presentato in Italia corredato già di numerosi programmi in italiano, originali o riscritti per sfruttare a pieno tutte le nuove e migliorate prestazioni di questo personal come la memoria estesa a 128 Kbyte, la grafica ad altissima risoluzione e l'impiego del "mouse", il rivoluzionario "topolino" introdotto dalla Apple sui super micro-computer a 32 bit Macintosh e Lisa.

### **Funzionalità**

Insieme all'Apple//c la Apple Computer ha disegnato tutta una nuova linea di periferiche, come il monitor e la stampante, che si accordano al design del nuovo prodotto.

Anche la tastiera dell'Apple//c è stata ridisegnata per migliorare la leggibilità dei caratteri, ha un aspetto e una funzionalità professionali mentre i tasti sono disposti secondo lo standard italiano delle macchine da scrivere (QZERT). L'Apple//c dispone di una comoda e funzionale maniglia, a scomparsa, con la doppia funzione di rendere comodo il trasporto e di dare la giusta angolazione al computer quando lo si dispone sul tavolo di lavoro. Il nuovo Apple//c viene prodotto nelle fabbriche di Dallas (Stati Uniti) e di Cork (Irlanda).

### **Software**

L'Apple//c è stato progettato per poter trarre profitto dalle diverse migliaia di programmi applicativi già disponibili per la famiglia Apple//. Secondo le stime della casa di Cupertino sono più di 20.000 i programmi scritti per questo fortunato personal.

Oltre al software esistente per gli Apple//, già oggi più di 100 società di software al mondo (comprese alcune software house italiane) stanno sviluppando nuovi programmi specificamente per sfruttare tutte le prestazioni del

## **CARATTERISTICHE TECNICHE**

- 128 Kbyte di memoria RAM
- 16 Kbyte di memoria ROM
- Visualizzazione su 80 o 40 colonne (selezionabili)
- 2 porte seriali per la stampante e il modem
- Tastiera professionale italiana
- Floppy disk incorporato da 5 1/4"
- Connettore per un secondo disk drive esterno
- Connettore per l'AppleMouse, joystick, o altri dispositivi di controllo manuale
- Grafica a colori con due livelli di alta risoluzione
- Altoparlante con volume regolabile e presa per cuffia
- Maniglia incorporata a scomparsa

Molti utenti necessitano della grafica ad alta risoluzione e della visualizzazione dei testi su 80 colonne; per questo è stato progettato un monitor che soddisfa queste esigenze. Sono possibili tre diversi modi grafici: a bassa risoluzione (40x80 pixel) con 16 colori, ad alta risoluzione (280x192 pixel) con 6 colori e ad altissima risoluzione (560x192 pixel) con 16 colori.

nuovo Apple//c. Molti produttori di software didattico, per esempio, stanno riscrivendo i loro programmi per poter utilizzare la grafica ad altissima risoluzione dell'Apple//c.



# MOLTI ACCESSORI PER L'APPLE//C

Ogni accessorio presentato, che va a collegarsi al connettore etichettato con il proprio simbolo sul retro dell'Apple//c, estende le capacità operative del sistema. Per esempio, la nuova stampante a colori Scribe consente all'utilizzatore di stampare lettere, manoscritti, etichette postali, fogli elettronici, grafici ed altro, sia a colori che in bianco e nero.

## Stampante

La Scribe, impiegando una nuova tecnologia, stampa con qualità professionale testi e grafici più velocemente di qualsiasi altra stampante nella sua categoria di prezzo.

Progettata secondo il nuovo design, la piccola (cm 40,5x30,5), leggera (meno di 6 kg) e silenziosa stampante Scribe offre una grande varietà di stili e di dimensioni del carattere, consentendo le sottolineature, gli indici e gli apici della notazione tecnica e la possibilità di combinare testi e grafici ad alta risoluzione in un'unica pagina. Il nastro utilizzato dalla stampante Scribe è montato in cassette, facilmente intercambiabili, e può essere totalmente nero o a tre colori (magenta, cyan e giallo), la cui combinazione consente di ottenere, oltre le tre tinte primarie, anche il verde, l'arancione e il viola.

È stato possibile offrire una così elevata qualità di stampa ad un prezzo così basso grazie alla nuova avanzatissima tecnologia a trasferimento termico. Questa, a differenza di quella utilizzata nelle stampanti termiche, non necessita di carta speciale. L'impiego di un innovativo processo di trasferimento termico, che utilizza un economico nastro inchiostroato, permette una stampa di qualità a colori sui normali fogli di carta commerciale o su quella a moduli continui. Questa stampante dispone di un cestello porta-carta incorporato che può contenere fogli di carta in quantità. La stampante Scribe può essere utilizzata

con qualsiasi Apple computer che possiede l'interfaccia standard RS-232.

## Monitor

Il Monitor//c della Apple, che ha un design coordinato ed economico, è stato prodotto espressamente per chi vuole utilizzare la nuova grafica a più elevata risoluzione o le 80 colonne di testo, invece che le 40 colonne visualizzabili su di un normale apparecchio TV. Lo schermo da 9 pollici utilizzato possiede prestazioni professionali ed utilizza dei fosfori verdi di luminosità riposante che riducono notevolmente l'affaticamento della vista. Il supporto di cui è dotato consente il posizionamento con qualsiasi angolazione. Come tutta questa nuova linea di prodotti Apple, anche il monitor ha ottime caratteristiche di maneggevolezza e trasportabilità.

## "Mouse"

Il dispositivo AppleMouse//c è uguale a quello utilizzato per il Macintosh, l'Apple//e ed il Lisa. Viene distribuito con il MousePaint, il primo dei tanti programmi che presto saranno disponibili per l'AppleMouse e che permette a chi lo utilizza di creare grafici a colori ad alta risoluzione, mappe e disegni. Questo programma è accompagnato da un dimostrativo didattico per l'apprendimento all'uso.

L'AppleMouse si applica direttamente al connettore previsto sul retro dell'Apple//c, senza richiedere l'utilizzo di schede addizionali.

## Memoria di massa

Il Disk//c, un'unità a dischetti magnetici di basso profilo, si affianca esternamente all'identica unità già contenuta nell'Apple//c. Utilizzando un dischetto da 5 pollici e 1/4, sui quali memorizza 143 Kbyte, è utile per aumentare le capacità totali di memorizzazione del sistema così come per ottenere facilmente copie di programmi e dati.

# PER LA REDAZIONE DI SPECIAL PLAYGAMES

Tagliando da compilare e spedire in busta  
alla redazione di Playgames e Special  
Playgames presso Società Edizioni  
Internazionali, Via Ausonio 26 - 20123 Milano

Io sottoscritto ..... anni.....

abitante a..... in via..... Tel. ....

vi suggerisco di inserire nella rivista più articoli riguardanti

- Tecnica di programmazione
- Listati di giochi
- Listati di «Utilità»
- Novità
- Vita dei club
- Vendita, scambio e acquisto di hardware e software
- Notizie su altri home computer

Qualchealtro suggerimento.....

.....

.....

Vorrei inoltre che fosse inserito su Playgames il seguente gioco (o simile)

.....



# ● LA BOTTEGA DEL CHIPO ●

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo Commodore Vic 20 + manuale d'istruzione (il tutto quasi nuovo) a L. 90.000! Numerosi programmi tra cui Q Bert, Trout, Formula 1 + tutte le cassette mensili di PROGRAM a L. 4.500 l'una. Non perdetevi questa occasione!!

Telefonatemi o scrivetemi al seguente indirizzo: Carlo Azzalini - Via Gregorio XVI - Belluno (BG) - Tel. 0437-29978

● Vendo Vic 20 inespanso + cartucce: Donkey Kong, Omega race, the count, Jupiter Lander + cassetta arcadia + varie altre cassette giochi e listati da copiare a L. 280.000 trattabili; oppure le sole cassette e cartucce a prezzo da stabilire Fantini Andrea - Via XX Settembre, 67 - Sarzana (SP) - Tel. 621793 (ore 14-15)

● Vendo per Vic 20 il N. 1 di PROGRAM, i N. 1 e 2 di PLAYGAMES, il N. 10 di LOAD 'N' RUN (10 giochi) e il N. 1 di "Conoscere il computer direttamente dal computer" (con 2 giochi e il programma "i miei amici" - 2 cassette) tutto a L. 30.000 - vendo anche separatamente -

Per ulteriori informazioni rivolgersi a:  
Cristina Petti - P.ta Romana, 8 - Nocera Superiore. (SA) - Tel. 081/933208

● Vendo per Vic 20 le 2 cartridges "Draw Poker" e "Seawolf" e il libro "20 programmi per Vic 20", tutto a L. 40.000 - Vendo anche arretrati di PLAYGAMES, ecc. - 25 giochi su cassette varie tutti a L. 30.000

Rivolgetevi a:

Annamaria Aquaro - Porta Romana, 10 - Nocera Sup. (SA) - Tel. 081/933208

● Compro espansione per Vic 20 da 16 K trattabile, inoltre vendo una vasta gamma di giochi per Vic inespanso. Giochi in L.M., Originali non ancora usciti sul mercato italiano. Telefonare ore pasti o serali a: Antonio Castellano - Via Settecermini, 80 - 80041 Boscoreale (NA) - Tel. 081/8585507

● Vendo listati per Vic 20 spectrum 16/48 K L. 1.000 cd. Telefonare ore pasti  
Dilonardo Tommaso - Via Bertani, 17 - 74015 Martina F. - Tel. 080/901441

● Vendo Vic 20 + registratore + 50 giochi + riviste con listati + scaccia pensieri del calcio, il tutto a L. 250.000 trattabili

Marcato Paolo - Via Giorgione, 16 - Milano - Tel. 430459

● Cerco registratore Commodore CNZ o Maxtron per computer Commodore 16  
Telefonare ore pasti serali a:

Marangotto Mauro - Via Turati, 12 - Cormano (MI) - Tel. 02/6193961

● Vendo Vic 20 (6 mesi di vita) + registratore dedicato + 2 manuali di programmazione in basic (per Vic 20) + 1 gioco originale Commodore (Snakman) + circa 80 videogiochi + diverse riviste, il tutto perfettamente funzionante a L. 270.000 trattabili.

Per informazioni scrivere a: Pugliese Francesco - Via S. Giuseppe dei Nudi, 80 - Napoli - Tel. 081/341965

● Compro anche nuova espansione a 16K per Vic 20  
Eventuali possessori chiedano di Davide allo: 059/696325 - V.le N. Biondo, 45/A - Carpi (MO)

■ Vendo occasionissima oltre 150 programmi per Commodore 64 a sole L. 5000 + L. 1000 (spese postali) su cassetta  
Vittorio - Via Barbiano 1/3 - Bologna - 332194

● Vendo-cambio e cerco, giochi o utilità per Vic 20 espanso a 16K-8K-3K o base. Lostorto Luca - Via G.B. Vico 12 - 05100 Terni - Tel. 0744/454284

● Vendo videogioco intellivision (mai usato) con istruzioni e 1 cassetta con 5 giochi inclusi a L. 350.000  
Di Bernardino Alessandro - Via Paterno, 44 - Sant'Onofrio (TE) - Tel. 0861/553129

# ● LA BOTTEGA DEL CHIPO ●

● Eccezionale!! Vendo 25 videogame per il tuo CBM 64 a L. 30.000, tutti favolosi e con una grafica e suono da capogiro. Inoltre regalo il favoloso Turbo tape. Le spese postali sono comprese nel prezzo.

De Vivo Giuseppe - Via Napoli 167 - 71016 San Severo (FG) - Tel. 0882/73911 (ore pasti)

● Vendo Vic 20 + registratore + penna ottica + sintetizzatore vocale + joystick + espansione 3-8-16 K + super expander a L. 600.000 anziché L. 750.000 - In caso di guasto è previsto il rimborso Per ulteriori informazioni rivolgetevi a:

Valtolini Karl - Via Perini, 66 - Trento - 0461/37370

● Vendo/scambio giochi e utility per Vic 20 inespanso e con espansione fino a 16 K. Per informazioni telefonare o scrivere a:

Zonca Fabrizio - Via Mora e Gibin, 69 - Borgomanero - Tel. 0322/83228

● Vendo a L. 12.000, 15 fantastici videogiochi tutti in una cassetta, tra questi: "scontro auto", "formula 1", "piano-forte", "serpente", "spaccamattoni", "motocross". Massima serietà. Scrivere a:

Algeri Furio - Via XX settembre, 4 - 32040 Pieve di Cadore (BL)

● Vendo consolle ATARI + 14 cassette tra cui: Pole position, Jungle-hunt, Pac-man e tante altre al favoloso prezzo di L. 450.000 (Il tutto verrebbe oltre L. 1.200.000) - oppure cassette sciolte a L. 45.000 cd.

Il tutto in ottimo stato  
Carlo Azzalini - Via Gregorio XVI, 36 - 32100 Belluno - Tel. 0437/29978

● Vendo Commodore Vic 20 + 70 programmi eccezionali su cassetta + 1 libro per il Commodore Vic 20 + 20 listati utili sia per la scuola che per lo svago. Il tutto a L. 320.000 (trattabili) Telefonare o scrivere a: Gianluca Bitetto - V. Giotto, 17 - Maerne (VE) - Tel. 041/640958

● Vendo tantissimi programmi su cassetta (700 circa) per Spectrum 16/48 K e per Vic 20 inespanso o espanso 8/16 k. Sono i migliori programmi sul mercato, tutti in L.M. Vendo inoltre molti listati per altri computer.

Coffanetti Pierluca - Via Prealpi, 7 - Arosio (Como) - Tel. 031/761785

● Vendo interfaccia per Vic 20 e Commodore 64 a L. 30.000. Con 4 giochi per Vic 20 con bella grafica (telefonare dopo le ore 14) a: Mirko Uguccioni - Via Napoli, 2 - Calcinelli (di Saltara) - Tel. 895922

● Comprò espansione 16 K, in cambio do cartuccia «Sargon II Chess» + L. 50.000

Chi fosse interessato scriva o telefoni a:

Mauro Danese - Via Piave 119 - Malavicina (MN) - Tel. 0376/696252

● Eccezionale occasione per voi amanti dei video game del CBM 64. Vendo i migliori giochi reperibili sul mercato a prezzi straordinari, tra cui D.J., L. Bird, Go one on one, Pole position,

Donkey Kong, Puc man, Buck Roger, Gyruss e Decathlon e alcune utility come Superbasic 64 e Turbo tape. Marco Cimatti - Via Aglebert, 22 - Bologna - Tel. 051/433287

● Vendo Vic 20 + registratore con joystick con espansione da 16 K RAM + monitor a L. 600.000

Scrivere o telefonare a: Preci William - Via F. Calzolari, 26 - Marzabotto (Bologna) - Tel. 051/932410

● Vendo Vic 20 + 27 cassette (168 programmi, compreso Pac man, e un Word Processor) + manuale + 4 libri Basic + cavi a sole L. 400.000 (valore commerciale L. 600.000). Richiedo massima serietà Lorenzini Luca - Via Lumumba, 11 - 41011 Campogalliano (MO) - Tel. 059/525861

● Vendo per Spectrum 48 K cassetta con 4 programmi da scegliersi fra : Atac, Sabre Wolf, Chequered Flag, The Hobbit, Fighter Pilot, Flight simulation, Dictator al prezzo di L. 15.000 + spese di spedizione (cassetta inclusa) Stefano Simoni - Strada Statale 440, 68 - 58016 Orbetello Scalo (GR) - Tel. 0564/862246

● Vendo 50 giochi per ZX Spectrum in blocco a L. 100.000.

Telefonare a: Stefano Zecchino - Via San Donato, 5 - Firenze - Tel. 055/368328

● Vendo cassette per Spectrum 16/48 K fra cui: Horace goes skiing, Hungry horace, Horace and

# ● LA BOTTEGA DEL CHIPO ●

spiders, Revers magic manies, Manaas a L. 5.000

Scrivere o telefonare a:

Antonio Mazzanti - Via Palazzo dei Diavoli, 113 - Firenze - Tel. 055/707700

● Vendo moltissimi programmi originali per ZX Spectrum 16/48 K (Atic-Atac, Jet Pack, Psst, Manic Miner, Jet set, ecc.) a sole L. 10.000 per 5 programmi.

Spedire L. 400 in francobolli per lista software a:

Gian Battista Aicardi - Via Papa Giovanni, 28 - Conegliano (TV) - Tel. 0438/22453

● Vendo ottimi programmi in L.M. per Commodore 64 du disco o cassetta a meno di L. 5000. Spedisco i programmi in contrassegno.

Raffaele Celi - Piazza A. Garibaldi - Catanzaro Lido - Tel. 0961/31889

● Vendo meravigliosi giochi per CBM 64 tra cui: Summer Games, Decathlon, Popaye, Sungle Hunt, Arabian Night e altri 200. Dispongo inoltre di tantissimi programmi di utility a prezzi bassissimi.

Scrivere o telefonare a:

Nicolosi Concetto - Via Grossi Bertazzi, 11 - Acireale (CT) - Tel. 894573

● Vendo per Vic 20 inespanso 30 tra i migliori giochi a sole L. 20.000 (contrassegno) si assicura massima serietà.

Tassone Rocco - Via Marconi, 97 - Locri (RC) - Tel. 0964/20843

● Vendo Vic 20 sette mesi di vita + registratore + espansione compatibile a 3-8-16 K RAM + 5 cartridges a L. 400.000 trattabili. Telefonare alle ore 20/21 allo 0573/570608 (Pistoia)

● Vendo programmi per Vic 20 registrati su cassetta a L. 15.000 (ne possiedo 25 fra giochi e utility). Richiedere la lista allegando 1 francobollo da L. 400 a: Alessi Salvatore - Via Pellegrino, 19 - Somoino di Olgiate - Tel. 941650

● Cerco anche fuori uso per recupero pezzi Vic 20 o Spectrum 16/48 K. Offro in cambio programmi per CBM 64, Spectrum; riviste anche a pagamento. Scrivere o telefonare a:

**Tagliando da compilare e spedire in busta  
alla redazione di Playgames e Special  
Playgames presso Società Edizioni  
Internazionali, Via Ausonio 26 - 20123 Milano**

(cancellare i settori che non interessano)

**VENDO**

**COMPRO**

**CERCO**

**TROVO**

Nome.....Indirizzo.....

Città.....Telefono.....Anni.....

# ● LA BOTTEGA DEL CHIP ●

Dante Corbetta - Via C. Battisti, 21 - 22041 Costamasnaga - Tel. 031/855409-855383

● Vendo Atlante Enciclopedico dello Spazio (Peruzzo) a L. 70.000.

Rivista "L'Astronauta" dal n. 7 al 37 (n. 14-33 no) a L. 75.000

Enciclopedia Universale Peruzzo dalla lettera A-M a L. 100.000

Cambio con ZX Spectrum da 16/48K + alimentatore Basiglio Ettore Guido - V. Soria, 57 - 91010 Dottilo (TP)

● Vendo Sinclair ZX81 + alimentatore + cavetti + manuali inglese italiano + otto cassette di giochi + vari fascicoli di programmi, il tutto a L. 100.000

Nucca Andrea - Via Cecchov, 20 - Milano - Tel. 02/3083095

● Cerco espansione per Vic 20 da 8 K, sono pronto a scambiare con un cartridge (Raid on fort ynox) + L. 6000 + 3 cassette su nastro (asteroyds, cosmiads, abductor + 3 altri videogiochi sul retro).

Telefonare ore pasti (13-14) a:

Guido Berardini - Via Pescaria, 32 - Bergamo - Tel. 035/220369

● Vendo Programmi ZX Spectrum a L. 4000 l'uno con cassetta, prezzo trattabile.

Per avere la mia lista inviare L. 500 per spese postali e per ulteriori informazioni telefonare dalle ore 20.00 in poi a:

Pisani Andrea - Via Alfredo Zambrini, 80 - Ostia Lido (ROMA) - Tel. 5692086

● Vendo Vic 20 + registra-

tore + 3 libri del Vic 20 + Joystick + 18 cassette (con 5 giochi cd.), il tutto semi-nuovo a L. 280.000.

A chi fosse interessato scriva o telefoni a:

Luca Bucci - Via Legnano, 33 - Rescaldina (MI) - Tel. 576559

● Vendo programmi per Vic 20 inespanso ed espanso 8/16K, anche in L.M. Chiunque compra 5 program avrà in omaggio una fantastica utility. Rivolgersi per informazioni, dopo le 18 a:

Ronconi Stefano - Via A. Costa 2 - 20026 Novate Milanese - Tel. 02/3541443

● Vendo Decatlon e calcio Per informazioni telefonare o scrivere a:

Sandro Giannelli - Via Botinaccio, 30 - Montelupo (FI) - Tel. 542084

## AI LETTORI

Questo di Playgames e Special Playgames è un preciso invito a fare della rivista la «vostra rivista» mandandoci programmi, giochi, Utilità, consigli. Vi chiediamo pertanto di mandarci quanto prima cassette e listati originali affinché la redazione a suo insindacabile giudizio ne decida la pubblicazione e premi con 100.000 lire ogni listato pubblicato e con 300.000 quei giochi o Utilità che siano stati inseriti in cassetta. Vi chiediamo anche di inviare assieme ai listati una cassetta dimostrativa del gioco e dell'Utilità per evitarci di spremerci le meningi in operazioni di decrittazione di ciò che ci avrete inviato. Il programma o i listati che ci invierete devono anche essere sommariamente descritti in modo da farci capire l'obiettivo del gioco o dell'utility. Ci raccomandiamo anche che si tratti di programmi che «girino» correttamente su uno dei computer che tratta la nostra rivista, evitando quindi quelli per altri computer. Grazie

**la redazione**

# IL DECALOGO DEL PROGRAMMATTORE DI SPECIAL PLAYGAMES

**1**

Manda la cassetta su cui «gira» il gioco di cui ha inviato il listato

**2**

Ricorda di fare un listato chiaro, senza rigacci o sbavature, possibilmente servendosi di una buona stampante

**3**

Quando manda più programmi fa listati e cassette differenti

**4**

Specifica subito per quale computer ha lavorato

**5**

Inserisce in un angolo del listato e sulla cassetta il suo nome

**6**

Invia in un foglio a parte anche nome, cognome, indirizzo, numero telefonico, codice fiscale e data di spedizione per aiutarci a pagargli in fretta la collaborazione

**7**

Aggiunge sempre qualche descrizione di quanto ha mandato

**8**

Evita programmi troppo lunghi da digitare

**9**

Specifica le configurazioni richieste dal gioco, indicando memoria, necessità di periferiche, particolarità

**10**

Invia soltanto materiale originale

TRA UN MESE  
IN EDICOLA IL N. 5 DI

# SPECIAL PLAYGAMES

**10** NUOVISSIMI  
AFFASCINANTI  
GIOCHI PER  
IL VOSTRO

**CBM 64 E SU OGNI  
SPECTRUM 48K**

**DA NON PERDERE!**